

SIN TLUCAS

GAME DEVELOPMENT

SPECIALISATIE VANAF LEERJAAR 2

NIVEAU 4

TOELATINGSEISEN:

- MINIMAAL VMBO-DIPLOMA

KADERBEROEPSGERICHTE LEERWEG

- OVERGANGSBEWIJS VAN HAVO 3 NAAR 4

- PORTFOLIO

DIPLOMA: GAME DEVELOPER

WAT DOE JE?

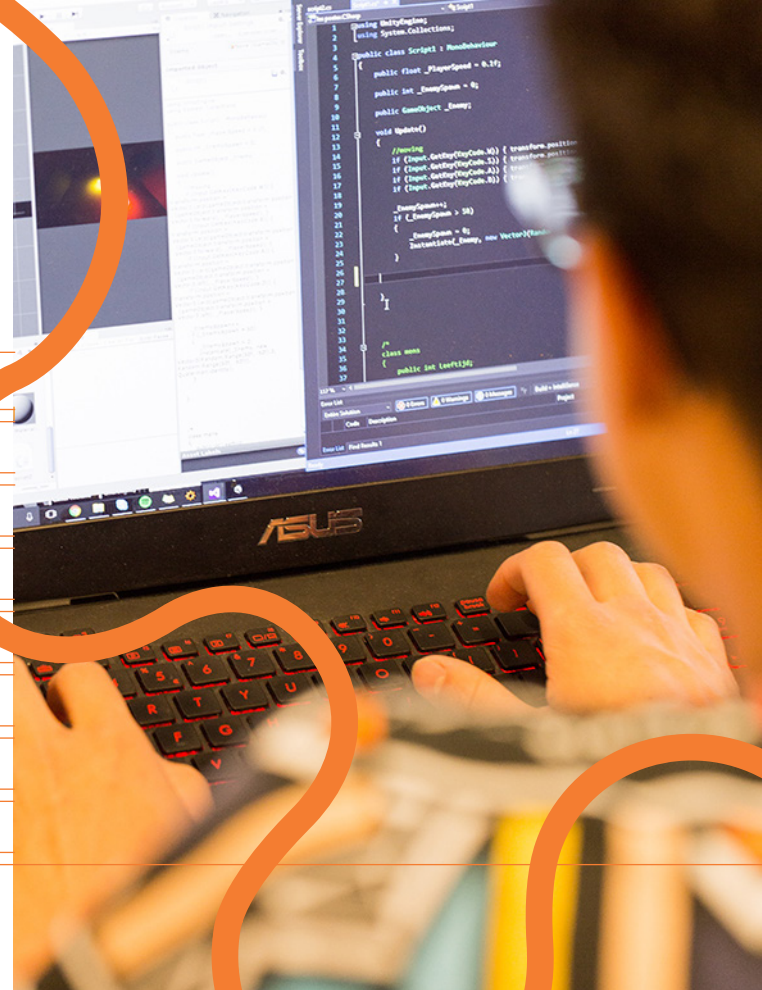
Je leert programmeren en scripten voor verschillende platforms en brengt grafische en audiovisuele elementen tot een perfect werkend geheel. Je weet hoe je een game- of bijvoorbeeld webapplicatie opzet. Tijdens je opleiding werk je samen met studenten van de opleiding Game art en animatie en/of Creative technologies aan projecten.

WAT MAAK JE?

Entertainment en serious games, apps en website en toepassingen voor virtual reality of augmented reality.

WELKE VAKKEN KRIJG JE?

Naast algemene vakken krijg je beroepsgerichte vakken zoals programmeren, scripten, gametechnology en webtechnology. Dit gebeurt via trainingen in verschillen-



de ontwikkelomgevingen en programmeertalen.

WAT MOET IK KUNNEN EN LEUK VINDEN?

Je bent analytisch, nauwkeurig en kunt logisch denken. Je hebt gevoel voor technologie en volgt de ontwikkelingen op de voet. Als developer werk je altijd samen met collega developers, game artists of vormgevers. Je bent dus een echte teamplayer.

WAT KUN JE NA SIN TLUCAS?

Met je diploma op zak kun je aan de slag in de game industrie of bij bureau voor webdesign of multimedia. Wil je doorstuderen, dan kies je voor een opleiding op het gebied van ict, bijvoorbeeld bij Fontys Hogescholen in Eindhoven, HKU in Utrecht of NHTV in Breda.